

Beschreibung der AG Angebote

AG1 4 Pfoten
Bedürfnisse eines Hundes; Körpersprache; Signale, Kommandos und Kommunikation; Regeln für den Umgang; Spiele mit Hund entwickeln; kleine Tricks/Parcours; Hundememory
AG2 Theater-Club
In dem Theater-Club werden Körper-und Raumwahrnehmung sowie sprachliche Fähigkeiten geschult und Selbstbewusstsein gestärkt. Anmerkungen: In intensiven Probenphasen wird es Zusatztermine geben (Probenwochenenden/-nachmittage).
AG3 Kunst AG
AG4 Rope Skipping
Die Sportart Rope Skipping kommt aus Amerika und steht für modernes Seilspringen. Bei fetziger Musik lernst du: Sprünge im Einzelseil, zu zweit in einem Seil oder im Double Dutch zu springen. Anmerkungen: Bitte Sportkleidung und feste Turnschuhe mitbringen!
AG5 Handlettering und Bullet Journal AG
Handlettering ist die „Kunst der schönen Buchstaben“ und macht richtig Spaß! Dabei ist es ganz egal wie deine Handschrift aussieht! Handlettering kann jede:r lernen! In der AG lernst du u.a. wie Handlettering funktioniert und wie man mit verschiedenen Techniken tolle Sprüche, Bilder oder Karten gestalten kann. Außerdem lernst du, wie man ein Bullet Journal nach seinen eigenen Vorstellungen gestalten kann und wie du darin deinen (Schul)Alltag planen kannst.
AG6 Yoga AG
AG7 Meditations AG
AG 8 Bienen AG
Seit letztem Schuljahr kümmert sich die Marienschule um einen Bienenstock. Die Pflege kann - nach Absprache mit den SchülerInnen - je nach Jahreszeit und Arbeitsaufwand am Bienenstock variieren. Vereinzelt können Termine am Wochenende stattfinden.
AG9 Theater AG
In diesem Schuljahr wird die Theater-AG im Rahmen einer Theaterwerkstatt stattfinden. Gemeinsam entwickelt die Gruppe unter Leitung der Theaterpädagogin Cara Basquitt ein eigenes Stück, das – sollte es die Corona-Pandemie zulassen – am Ende des Schuljahres aufgeführt werden wird. Wann, wo und wie bleibt erst einmal völlig offen. Die Theaterwerkstatt ist flexibel und passt sich der aktuellen Situation an. Vielleicht bedeutet dies, dass es im nächsten Jahr keine klassischen Aufführungen in der Aula, sondern ein Stationen-Theater im Garten geben wird...oder eine Inszenierung per Live-Stream...Wir lassen uns überraschen. Theaterspielen kontaktfrei und mit zwei Meter Abstand? Die Theater-AG stellt sich der Herausforderung und macht dabei die aktuelle Situation zum Gegenstand ihres Stückes. Wie kann man aus der Ferne Nähe zeigen? Gibt es einen Unterschied zwischen physischer und sozialer Distanz? Was machen diese besonderen Zeiten mit uns und der Gesellschaft, in der wir leben? Was sind meine Wünsche für die

Zukunft? Mit diesen und noch vielen weiteren Fragen wird sich die Theater-AG künstlerisch auseinandersetzen.

Die Theater-AG findet nach den aktuell gültigen Abstands- und Hygieneregeln statt.

AG10 Robotik Club

Grundkonzepte der Programmierung mit dem Roberta-Roboter

AG11 Aula Technik

Mit Ton und Beleuchtung bei Veranstaltungen und Proben in der Aula (Theater, Musik, Podiumsdiskussionen...) Akzente setzen, sowie bei diversen schulischen Veranstaltungen die Tontechnik übernehmen.

Anmerkungen: Der Einstieg ist für interessierte Schülerinnen und Schüler jederzeit möglich.

AG12 Film AG

Einen eigenen YouTube-Kanal? Lösungen mal nicht einfach nur vorstellen, sondern in Form eines Erklärvideos für deine Mitschüler*innen? Kein Problem!

In der Film-AG lernst du Filme selbst zu erstellen und zu bearbeiten. Dazu lernen wir unterschiedliche Software zur Bearbeitung von Filmen kennen. Außerdem überlegen wir gemeinsam, was einen guten Film ausmacht und wie wir unsere Filme verbessern können.

AG 13 Debattierclub

Im Debattierclub wird in einem spielerischen Rahmen die Wortgewandtheit, Redekunst, Schlagfertigkeit und insbesondere die Kunst der Persuasion (Überredung) trainiert.

In der AG wird nach den internationalen OPD-Regeln (open parliament debate) das sogenannte „Debating“ praktiziert, welches in Wikipedia treffend als „turnieraugliches akademisches Debattierformat [,das] [...] die Sportlichkeit der parlamentarischen Debatte und den Realismus der Publikumsdebatte miteinander vereint“, beschrieben wird. Die AG benötigt weder Vorwissen noch Vor- oder Nachbereitung zu den Sitzungen. Sie ist für alle Schülerinnen und Schüler ab der 9. Klasse geeignet, unabhängig vom politischen Wissenstand und rhetorischen Fähigkeiten. Die AG ist sowohl für Introvertierte oder Politikverdrossene eine ideale Lernplattform als auch für Extrovertierte oder Politikbegeisterte eine Herausforderung, um rhetorisch zu wachsen.

AG14 WLAN AG

1. Betrieb und Ausbau des W-LAN Netzes in der Marienschule
2. Beratung und Betreuung der W-LAN-Benutzer
3. Verwaltung der W-LAN-Benutzer (neu anlegen, lösen,...)
4. Projektbezogen: Ausbau des W-LAN Netzes in der Marienschule *) neu/je nach Bedarf: Entdecke die Möglichkeiten und Funktionsweise deines Endgerätes.

AG15 Schul Sani

Ausbildung zur Schulsanitäterin / zum Schulsanitäter; Durchführen von Erste-Hilfe-Maßnahmen bei Verletzungen, Erkrankungen und Unfällen; Teilnahme an Wettbewerben und Fortbildungen; Erste-Hilfe-Einsätze bei allen schulischen Veranstaltungen. Der Erwerb des Erste Hilfe Kurses ist hier zentraler Bestandteil.

AG19 Schach AG

Jeden Montag möchten wir uns, also ihr Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen 5 bis 8 und ich, zum gemeinsamen Schachspielen in der Schach – AG treffen. Abstraktionsfähigkeit und logisches Denken trainieren und gleichzeitig die Kreativität fördern – all dies geschieht am Schachbrett! Schachspielen schult wesentliche Kompetenzen und macht außerdem Spaß. In der AG sind sowohl Schülerinnen und Schüler mit geringen Vorkenntnissen als auch kleine „Profispieler“ willkommen. Entsprechend den jeweiligen Fähigkeiten werden regelmäßig kleine Übungen eingestreut, um die Spielstärke jedes Einzelnen nach und nach zu steigern. Das Wichtigste jedoch ist: Ihr Schülerinnen und Schüler sollt Spaß am Schachspielen haben und die Faszination eines des ältesten Brettspiels der Welt erleben.